

Mystery Circle

ルール、役職、事件早見表

Actions of Writer

| | | |
|----------|------|------------|
| 移動↑↓ | 移動←→ | 移動斜め(1L1回) |
| 不安+1(2枚) | 不安-1 | 不安禁止 |
| 友好禁止 | 暗躍+1 | 暗躍+2(1L1回) |

Chessmen

| | | |
|---|--------|-------|
| 男子学生 | 不安臨界 2 | 学生/少年 |
| [友好2]同一エリアの学生1人の不安-1 | | |
| 女子学生 | 不安臨界 3 | 学生/少女 |
| [友好2]同一エリアの学生1人の不安-1 | | |
| お嬢様 | 不安臨界 1 | 学生/少女 |
| [友好3](制限:学都)同一エリアのキャラ1人の友好+1 | | |
| 委員長 | 不安臨界 2 | 学生/少女 |
| [友好2:1L1]リーダーが1ループ1回制限カードを1枚回収 | | |
| イレギュラー | 不安臨界 3 | 学生/少年 |
| [特性]選ばれていないルールの役職を必ず配役 [友好3](非拒否)自身の役職公開 | | |
| 巫女 | 不安臨界 2 | 学生/少女 |
| [友好3](制限:神)神社の暗躍-1 [友好5:1L1]同一エリアのキャラ1人の役職公開 | | |
| 異世界人 | 不安臨界 2 | 少女 |
| [友好4:1L1]同一エリアのキャラ1人の殺害 [友好5:1L1]同一エリアの死体1つの蘇生 | | |
| 神格 | 不安臨界 3 | 男性/女性 |
| [特性]特定ループまで登場しない [友好3:1L1]事件1つの犯人公開 [友好5]同一エリアのキャラ1人かボードの暗躍-1 | | |
| 刑事 | 不安臨界 3 | 大人/男性 |
| [友好4:1L1]発生した事件1つの犯人公開 [友好5:1L1]同一エリアのキャラ1人の死亡打消し | | |
| サラリーマン | 不安臨界 2 | 大人/男性 |
| [友好3]自身の役職公開 | | |
| 情報屋 | 不安臨界 3 | 大人/女性 |
| [友好5:1L1]ルールXどちらか1つの公開 | | |
| アイドル | 不安臨界 2 | 学生/少女 |
| [友好3]同一エリアのキャラ1人の不安-1 [友好4]同一エリアのキャラ1人の友好+1 | | |
| マスコミ | 不安臨界 2 | 大人/男性 |
| [友好2]任意のキャラ1人の不安+1 [友好2]同一エリアのキャラ1人かボードの暗躍+1 | | |
| 大物 | 不安臨界 4 | 大人/男性 |
| [特性]テリトリーへの能力使用可能 [友好5:1L1]テリトリーのキャラ1人の役職公開 | | |
| 医者 | 不安臨界 2 | 大人/男性 |
| [友好2](暴発)同一エリアのキャラ1人の不安+1 [友好3]入院患者の禁止エリア解除 | | |
| 入院患者 | 不安臨界 2 | 少年 |
| ナース | 不安臨界 3 | 大人/女性 |
| [友好2](非拒否)同一エリアの臨界キャラ1人の不安-1 | | |
| 手先 | 不安臨界 1 | 大人/男性 |
| [特性]初期エリアが脚本家の任意に毎ループ変化 [友好3]自身が犯人の事件の発生を禁止 | | |

| ルール名 | キーパーソン | キラー | クロマク | ドリッパー | フルール | ミスリーダー | フレンド | シリアルキラー | パラノイア | セラビスト | メイタンテイ | ゼットイシャ | ツイン | 追加ルール |
|------------|--------|-----|------|-------|------|--------|------|---------|-------|-------|--------|--------|-----|---|
| 殺人計画 | ① | ① | ① | | | | | | | | | | | |
| 組み重なり事件キルト | | | | | ① | ① | | | | | | | | [敗北条件:ループ終了時] Exゲージが3以上である。 |
| タイトロップ上の計画 | ① | ① | | | | | | | | | | | | [敗北条件:ループ終了時] Exゲージが1以下である。 |
| 黒の学園 | | | ① | | | | | | | | | | | [敗北条件:ループ終了時] 学校に[暗躍C]がX個以上ある。(X=現在のループ数-1)(第1ループは必ず敗北) |
| ストーリーキーの雫 | ① | | ① | ① | | | | | | | | | | [強制:常時]「連続殺人」「自殺」が発生するか判定するとき、[暗躍C]を[不安C]としても扱う。 |
| 潜む殺人鬼 | | | | | | | ① | ① | | | | | | |
| 隔離病棟サイコ | | | | | ① | | | | ① | ① | | | | [強制:ループ開始時] ひとつ前のループでExゲージが2以下→Exゲージを1増加させる。 |
| 火薬の香り | | | | | | | | | ① | | | | | [敗北条件:ループ終了時] 生存している全キャラクターに置かれた[不安C]の合計が12以上である。 |
| 私は名探偵 | | | | | | ① | ① | | | | ① | | | |
| 愚者のダンス | | | | ① | | ① | | | | | | | | |
| 絶対の意志 | | | | | | | | | | | | ① | | |
| 双子のトリック | | | | | | | | ① | | | | | ① | |

| 役職名 | 友好無視 | 能力 | 上限 |
|---------|--------|---|----|
| キーパーソン | | [強制:死亡時] 主人公は敗北し、直ちにループを終了する。 | |
| キラー | 友好無視 | [任意能力:ターン終了フェイズ] 同一エリアのキーパーソンに[暗躍C]が2つ以上→キーパーソンを死亡させる。 [任意能力:ターン終了フェイズ] このキャラクターに[暗躍C]が4つ以上→主人公を死亡させる。 | |
| クロマク | 友好無視 | [任意能力:脚本家能力フェイズ] 同一エリアのキャラクター1人、またはこのキャラクターのいるボードに[暗躍C]を1つ置く。 | |
| ドリッパー | 友好無視 | [強制:ターン終了フェイズ] Exゲージが2以上→同一エリアのキャラクター1人を死亡させる。(1ループ1回制限) [強制:ターン終了フェイズ] Exゲージが4以上→主人公を死亡させる。 | |
| フルール | | [強制:脚本作成時] いずれかの事件の犯人となる。 [強制:自身が犯人の事件解決後] このキャラクターまたはこの死体の[不安C]をすべて取り除く。 | 1 |
| ミスリーダー | | [任意能力:脚本家能力フェイズ] 同一エリアのキャラクター1人に[不安C]を1つ置く。 | 1 |
| フレンド | | [敗北条件:ループ終了時] このカードが死体である。その場合、このカードの役職を公開する。 [強制:ループ開始時] このキャラクターの役職が公開されたことがある→このキャラクターに[友好C]を1つ置く。 | 2 |
| シリアルキラー | | [強制:ターン終了フェイズ] このキャラクターと同一エリアにいるキャラクターが1人だけ→そのキャラクターを死亡させる。 | |
| パラノイア | 絶対友好無視 | [任意能力:脚本家能力フェイズ] このキャラクターに[暗躍C]か[不安C]を1つ置く。 | |
| セラビスト | | [強制:脚本家能力フェイズ] Exゲージが1以上→同一エリアの自身以外のキャラクター1人から[不安C]を1つ取り除く。 | |
| メイタンテイ | | [強制:脚本作成時] 犯人とならない。 [強制:常時] 死亡しない。 [強制:事件フェイズ] Exゲージが0→同一エリアに生存した犯人がいる場合、その事件は必ず発生する。 | |
| ゼットイシャ | 絶対友好無視 | [強制:脚本作成時] いずれかの事件の犯人となる。 [強制:事件フェイズ] このキャラクターが犯人の事件は必ず発生する。 | |
| ツイン | | [強制:脚本作成時] いずれかの事件の犯人となる。 [強制:自身が犯人の事件解決中] 本来の位置の代わりに、対角線にあるボードにいるものとして扱う。 | |

| 事件名 | 事件効果 |
|-----------|--|
| 連続殺人 | 犯人と同一エリアにいる犯人以外のキャラクター1人を死亡させる。あるキャラクターが複数の連続殺人の犯人となってもよい。 |
| テロリズム | 都市に[暗躍C]が1つ以上→都市にいるすべてのキャラクターを死亡させる。 都市に[暗躍C]が2つ以上→主人公を死亡させる。 |
| 病院の事件 | 病院に[暗躍C]が1つ以上→病院にいるすべてのキャラクターを死亡させる。 病院に[暗躍C]が2つ以上→主人公を死亡させる。 |
| 自殺 | 犯人は死亡する。 |
| 不安拡大 | 任意のキャラクター1人に[不安C]を2つ置き、別のキャラクター1人に[暗躍C]を1つ置く。 |
| 前兆 | <不安臨界-1>犯人と同じエリアにいるキャラクター1人に[不安C]を1つ置く。 |
| 猟奇殺人 | <不安臨界+1><Exゲージ2増加>「連続殺人」と「不安拡大」の効果をこの順で解決する。 |
| 偽装自殺 | 犯人にExカードをセットする。以降のこのループ中、主人公はExカードのセットされたキャラクターに行動カードをセットできない。 |
| 不審な手紙 | 犯人と同一エリアにいるキャラクター1人を任意のボードに移動させる。次の日の間、そのキャラクターは移動できない。 |
| クローズドサークル | 犯人のいるボードを指定する。事件発生の日を含み3日間、そのボードからの移動とそのボードへの移動を禁止する。 |
| 銀の銃弾 | <Exゲージ非増加>このフェイズの終了時にループを終了させる。 |