

# シナリオ 病院事件多発中

脚本製作者：秋山真琴

難易度 ★★★★★☆

## シナリオの特徴

複数回の惨劇を経て、ある程度、基本セットに慣れてしまった主人公を対象とした、ちょっと変わったシナリオです。本シナリオでは、普段、スルーされがちで、ゲーム終了時まで放置されてしまうことの多い入院患者に焦点が当てられています。医者に友好カウンターを3つ乗せて、入院患者を病院から外に出すことが強く意味を持つように作られています。

## 脚本家への指針

シナリオの特徴に記した通り、本シナリオの主眼は入院患者にあります。従って、第1ループにおいては、いかにしてスマートに医者（フレンド）を殺すと同時に、病院の事件を成立させるかがポイントになります。入院患者をはじめ、何人かのキャラに不安カウンターを重ねておいて、4日目に医者が病院にいれば、入院患者（クロマク）の能力を使って、病院の事件を発生させてください。これに成功すれば、舞台の準備は整います。ミスリードとして、他のルールにおける惨劇の条件を満たしつつ消化試合をこなし、フレンド死亡を以って第1ループを終了させてください。

### 脚本家の勝利条件

- 1 神社に2つ以上の暗躍カウンターを置く**  
悪霊の封印
- 2 フレンドの殺害**  
病院の事件、殺人事件
- 3 主人公の殺害**  
病院の事件

第2ループ以降では、初手から容赦なく入院患者（クロマク）を駆使して、病院の事件を目指してください。入院患者を移動されたり、不安カウンターが十分に乗せられなかった場合は、神社に暗躍カウンターを2つ乗せるか、殺人事件で医者（フレンド）殺す方向にシフトしてください。サラリーマン（アクリョウツキ）の処理を間違えないよう注意してください。

第1ループにおいて4日目に、病院の事件で医者を殺せなかった場合、残念ながら本シナリオは入院患者に焦点を当てた珍しいシナリオから、普通のシナリオに成り下がってしまいます。サラリーマン（アクリョウツキ）を駆使しつつ、神社に暗躍カウンターを乗せるだけの、かんたんなお仕事に従事してください。

## 非公開シート

ルールY	悪霊の封印	因果の糸	マイナス13	人物	役職
ルールX1				男子学生	パーソン
ルールX2				女子学生	パーソン
				お嬢様	ミスリダーダー
				巫女	パーソン
				刑事	マイナス
				サラリーマン	アクリョウツキ
				情報屋	マイナス
				医者	フレンド
				入院患者	クロマク
日数	事件	犯人			
2	邪気の汚染	情報屋			
4	病院の事件	入院患者			
5	殺人事件	サラリーマン			

## 公開シート

ループ回数	4	1ループ日数	6
惨劇セット		Basic Tragedy	
使用マップ	(学校)	(神社)	(都市)
相談	可	可	不可
日数	事件予定		
1			
2			邪気の汚染
3			
4			病院の事件
5			殺人事件
6			
7			
8			
9			
10			