

# シナリオ ドジっ子退魔師の迷走

脚本製作者：Roop

難易度 ★★★★★

## シナリオの特徴

最相談可能な高難易度の、伝奇モノのシナリオです。悪霊を追う巫女と少年の退魔師コンビですが、クロマクの少女と協力者のお嬢様に翻弄され、時には主人公を退治してしまいBAD END。本物の悪霊付きは病院の中で誰にも邪魔されずに力を蓄えています。瘴気のたちこめる街で人々の心は荒んでいます。

不安のあまり退魔師を殺してしまえば、それは不幸な結果に終わるでしょう。力を暴走させた少年は悪霊の封印を解き放ってしまいます。それを防ぐためには、巫女は殺さず、医者による心の余裕、または退魔師の本領発揮により暗躍を神社から取り除く必要があります。事件を防ぎきるのはかなり難しいと思います。主人公は情報をいかに集めることができるかが勝利への鍵となります。しかし、ホントこの巫女どうしようもない。不安は撒き散らすは、勘違いで主人公を殺しにくるわ、ウザいからって殺すと相方が悪霊を呼び出しにかかってどうしようもなくなるわ……やっかいですね。

## 特殊ルール

脚本家の初期手札から【友好禁止】を取り除いてください。

### 脚本家の勝利条件

- 1 神社に2つ以上の暗躍カウンターを置く  
悪霊の封印
- 2 主人公の殺害  
病院の事件、メインラバーズの能力

## 脚本家への指針

1ループ目は病院の事件により勝負を決めます。不安拡大は次のループの武器にするため起こさないようにしましょう。まず2日目の殺人事件で情報屋を殺害し、情報封鎖を行います。お嬢様を都市に向かわせておくとう実行しやすいでしょう。そして患者に不安を2つため、5日目に【暗躍+2】を病院に置いて事件を起こしましょう。【暗躍禁止】を止められないこと、7日目の邪気の汚染からルールYを予想されるはず。病院の事件を起こすときには、患者以外のキャラクターも病院に入れ、アクリョウツキの候補を増やしましょう。ただし、巫女と男子学生には注意しないと恋愛模様がばれてしまいます。どちらも病院に入れないか、二人とも病院にしておく必要があります。候補が複数いれば、2ループ目でも病院の事件が使えるはず。ここで入院患者がアクリョウツキとほぼ確定されるでしょう。

3ループ目では医者をサラリーマンで死亡させることができれば病院の事件を再び繰り返すことが出来ます。ただ、ここまで来ると主人公側がこの事件を利用して患者を殺害させようとしてくるかもしれません。上手にさばきましょう。

## 非公開シート

ルールY	悪霊の封印	恋愛模様	妄想拡大ウイリス	人物	役職
ルールX1				男子学生	ラバーズ
ルールX2				女子学生	クロマク
				お嬢様	ミスリダーダー
				巫女	メインラバーズ
				刑事	パーソン
				サラリーマン	パーソン
				情報屋	パーソン
				医者	パーソン
				入院患者	アクリョウツキ
日数	殺人事件	不安拡大	病院の事件	邪気の汚染	犯人
2					サラリーマン
4					巫女
5					入院患者
7					男子学生

## 公開シート

ループ回数	4	1ループ日数	8
参劇セット		Basic Tragedy	
使用マップ	(学校) (神社) (都市) (病院)	可	不可
相談		可	不可
日数	事件予定		
1			
2		殺人事件	
3			
4		不安拡大	
5		病院の事件	
6			
7		邪気の汚染	
8			
9			
10			