

シナリオ 心を失くした三人

脚本製作者：入穂

難易度 ★★★★★☆

シナリオの特徴

マイナスは、普通に使えば隠蔽力の高いだけの役職ですが、このシナリオではウィッチの所在を隠すことを目的にしています。2人のマイナスによって、一人のウィッチの所在を隠すことがこのシナリオの主要部分です。二人のマイナスは、必ず友好無視を使ってください。

また、ウィッチとマイナスの役職を入れ替えることによって、難易度の調整を図ることが可能です。巫女をウィッチにすることが最も難度が高く、医者にするのが最も難度が下がります。

脚本家への指針

勝利条件は全て、ループ終了時に判定されるものなので、1～2ループの終了時には複数の条件を満たしているよう見せかけられるよう動くことが大事です。

自殺の事件は、キーパーソンやフレンドがお嬢様であるようにミスリードする役割を持っています。キーパーソンの自殺はループ終了に繋がるので、主人公達は2日目のお嬢様の自殺を阻止しようと動くでしょう。お嬢様の自殺をほのめかし、自殺を阻止された後は

程よいタイミングで彼女に暗躍カウンターを置き、キーパーソンであると見せかけましょう。また、お嬢様の自殺は、お嬢様が友好無視を持っていることを隠蔽する目的も持っています。3ループ目にお嬢様が友好無視を持っていることを知った主人公達には、学校に乗っている暗躍カウンターが脅威に見えることでしょう。

初期配置のままお嬢様が自殺すると、男子学生がシリアルキラーとしてフレンドである女子学生を殺します。2ループ目はこの形で勝利条件を満たすといいでしょう。

ミスリーダーの隠蔽はこのシナリオでもっとも大事な部分です。サラリーマンがパーソンであることを悟らせないようにしながら、常に情報屋がミスリーダーであるとばれないよう、うまく不安カウンターを置いていきましょう。医者に友好カウンターが2つ置かれていれば、ミスリードを誘うチャンスです。なお、サラリーマンをミスリーダーにすると難易度が飛躍的に上がりますが、最終決戦で勝ちにくくなるかもしれません。

シリアルキラーである男子学生が殺人事件の犯人のため、殺人事件が起こるとそのターンに二人殺すことも可能です。うまく活用してください。

脚本家の勝利条件

- 1 神社に2つ以上の暗躍カウンターを置く
巨大時限爆弾Xの存在
- 2 フレンドの殺害
シリアルキラーの能力、殺人事件、病院の事件
- 3 主人公の殺害
病院の事件

非公開シート

ルールY	巨大時限爆弾Xの存在
ルールX1	潜む殺人鬼
ルールX2	マイナス13

人物	役職
男子学生	シリアルキラー
女子学生	フレンド
お嬢様	マイナス
巫女	ウィッチ
刑事	パーソン
サラリーマン	パーソン
情報屋	ミスリーダー
医者	マイナス
入院患者	フレンド

日数	事件	犯人
2	自殺	お嬢様
4	邪気の汚染	サラリーマン
5	殺人事件	男子学生
7	病院の事件	巫女

公開シート

ループ回数	3	1ループ日数	8
惨劇セット	Basic Tragedy		
使用マップ	学校	神社	都市
相談	可	不可	不可

日数	事件予定
1	
2	自殺
3	
4	邪気の汚染
5	殺人事件
6	
7	病院の事件
8	
9	
10	