

# Another Horizon

ルール、役職、事件早見表

## Actions of Writer

移動↑↓	移動←→	移動斜め(1L1回)
不安+1(2枚)	不安-1	不安禁止
友好禁止	暗躍+1	暗躍+2(1L1回)

## Chessmen

男子学生	不安臨界 2	学生/少年
[友好2]同一エリアの学生1人の不安-1		
女子学生	不安臨界 3	学生/少女
[友好2]同一エリアの学生1人の不安-1		
お嬢様	不安臨界 1	学生/少女
[友好3](制限:学都)同一エリアのキャラ1人の友好+1		
委員長	不安臨界 2	学生/少女
[友好2:1L1]リーダーが1ループ1回制限カードを1枚回収		
イレギュラー	不安臨界 3	学生/少年
[特性]選ばれていないルールの役職を必ず配役		
[友好3](非拒否)自身の役職公開		
巫女	不安臨界 2	学生/少女
[友好3](制限:神)神社の暗躍-1		
[友好5:1L1]同一エリアのキャラ1人の役職公開		
異世界人	不安臨界 2	少女
[友好4:1L1]同一エリアのキャラ1人の殺害		
[友好5:1L1]同一エリアの死体1つの蘇生		
神格	不安臨界 3	男性/女性
[特性]特定ループまで登場しない		
[友好3:1L1]事件1つの犯人公開		
[友好5]同一エリアのキャラ1人がボードの暗躍-1		
刑事	不安臨界 3	大人/男性
[友好4:1L1]発生した事件1つの犯人公開		
[友好5:1L1]同一エリアのキャラ1人の死亡打ち消し		
サラリーマン	不安臨界 2	大人/男性
[友好3]自身の役職公開		
情報屋	不安臨界 3	大人/女性
[友好5:1L1]ルールXどちらか1つの公開		
アイドル	不安臨界 2	学生/少女
[友好3]同一エリアのキャラ1人の不安-1		
[友好4]同一エリアのキャラ1人の友好+1		
マスコミ	不安臨界 2	大人/男性
[友好2]任意のキャラ1人の不安+1		
[友好2]同一エリアのキャラ1人がボードの暗躍+1		
大物	不安臨界 4	大人/男性
[特性]テリトリーへの能力使用可能		
[友好5:1L1]テリトリーのキャラ1人の役職公開		
医者	不安臨界 2	大人/男性
[友好2](暴発)同一エリアのキャラ1人の不安+1か-1		
[友好3]入院患者の禁止エリア解除		
入院患者	不安臨界 2	少年
ナース	不安臨界 3	大人/女性
[友好2](非拒否)同一エリアの臨界キャラ1人の不安-1		
手先	不安臨界 1	大人/男性
[特性]初期エリアが脚本家の任意に毎ループ変化		
[友好3]自身が犯人の事件の発生を禁止		

ルール名	追加ルール												
	エージェント	クロマク	インベーダー	トワイライト	ハイド	ゴシップ	ファナティック	アニムス	ノイローゼ	アジテーター	エウワクシャ	マリオネット	シャドウ
ロストハート	①	①											[強制:常時] [暗躍C][友好C][不安C]が各1つ以上置かれたパーソンは友好暴発とマリオネットの能力を得る。
影の国の魔王				①									?
悪魔の意図	①	①	①										
平行世界間戦争	①												[敗北条件:ループ終了時] 世界収束が発生していない。 [強制:脚本作成時] エージェントは1つの世界収束の犯人となる。
異界の浸食		①	①										[敗北条件:ループ終了時] 表世界ならボードXに、裏世界ならボードYに[暗躍C]が2つ以上ある。Xはクロマクの、Yはインベーダーの初期エリアに等しい。
ドールハウスの世界					①								[強制:常時] 全てのパーソンは友好暴発を得る。
自我の波							①		①				
閉ざされた扉					①				①				[任意:ターン開始フェイズ] リーダーによる世界移動を拒否する。(1ループ1回制限) [強制:ループ開始時] ひとつ前のループ終了時に[友好C]の置かれていた全キャラクターに[不安C]を2つ置く。
因果の糸						①							[強制:常時] 都市に[暗躍C]が2つ以上→このルール以外での世界移動を禁止する。 [強制:都市に[暗躍C]が合計2つ以上になるよう置かれた時] 裏世界へ移るように世界移動を行う。
ムーンサイドシティ						①			①				[敗北条件:ループ終了時] ファナティックから見た自身以外の同性が3人以上死亡している。
狂信者の贅							①	①					
誘うもの											①		

役職名	上限	条文能力	能力
エージェント			[強制:このキャラクターの死亡時] 主人公は敗北し、直ちにループを終了する。 [強制:このキャラクターの友好能力解決後] 同一エリアにある[暗躍C]1つを取り除く。
クロマク		友好無視	[任意:脚本家能力フェイズ] 同一エリアのキャラクター1人またはこのキャラクターのいるボードに[暗躍C]を1つ置く。
インベーダー		友好無視	[任意:脚本家能力フェイズ] このキャラクターのいるボードに[暗躍C]が2つ以上→世界移動を行う。
トワイライト		友好無視	[強制:常時] このキャラクターは死亡しない。
		友好暴発	[強制:常時] 同一エリアにいるパーソンの役職はシャドウに変更される。
ハイド		絶対友好無視	[敗北条件:ループ終了時] このキャラクターに[暗躍C]が1つ以上ある。
		表裏選択	
ゴシップ			[任意:脚本家能力フェイズ] 同一エリアのキャラクター1人に[友好C]を1つ置く。
ファナティック		友好暴発	[強制:このキャラクターの友好能力解決後] 同一エリアのキャラクター1人を死亡させる。
アニムス		表裏選択	[強制:常時] このカードの性別は反転する。(少女と少年、男性と女性が入り替わる) [強制:事件フェイズ] このキャラクターが犯人の事件は必ず発生する。脚本家はその事件の発生判定時にこの能力の使用を宣言する。
ノイローゼ		絶対友好無視	[強制:事件フェイズ] このキャラクターが犯人の事件の発生判定時、不安臨界を-1して判定する。
アジテーター			[任意:事件の解決後] 同一エリアのキャラクター1人にいずれかのカウンター1つを置く。
エウワクシャ		友好暴発	[任意:このキャラクターの友好能力解決後] 脚本家はこの能力の使用を宣言する。次の日の間、リーダーによる世界移動と行動カードのセットを禁止する。
マリオネット		友好暴発	[任意:このキャラクターの友好能力解決後] この日のターン終了フェイズに主人公は死亡する。
シャドウ		友好無視	[任意:このキャラクターが犯人の事件発生後] この日のターン終了フェイズに主人公は死亡する。

事件名	事件効果
狂気殺人	犯人と同一エリアにいるキャラクター1人を死亡させる。
洗脳工作	任意のキャラクター1人に[不安C]を2つ置く。その後、別のキャラクター1人に[友好C]を2つ置く。
行方不明	犯人を任意のボードに移動させる。その後、犯人のいるボードに[暗躍C]を1つ置く。
病院の事件	病院に[暗躍C]が1つ以上→病院にいるすべてのキャラクターを死亡させる。 病院に[暗躍C]が2つ以上→主人公を死亡させる。
異界漂流	学校に[暗躍C]が1つ以上→学校にいるすべてのキャラクターを死亡させる。 学校に[暗躍C]が2つ以上→主人公を死亡させる。
暗殺	<暗躍Cで発生判定>犯人と同一エリアか犯人と対角線のエリアにいる犯人以外のキャラクター1人を死亡させる。
世界崩壊	表世界にいる場合、主人公と全てのキャラクターは死亡する。
世界収束	表世界へ移るように世界移動を行う。その後、このループの間世界移動を禁止する。
小さな力	<不安臨界-1>リーダーが選んだキャラクター1人にリーダーが選んだいずれかのカウンター1つを置く。
打開	リーダーが選んだキャラクター1人またはボード1つから[暗躍C]を2つ取り除く。
告白	犯人の役職を知る。